

Court Agent 選手用ガイド

スマートフォンのブラウザから利用できます。アプリのインストールやアカウント登録は不要です。

1. 参加コードで入る

以下のQRコードを読み取って選手画面を開き、会場で案内された参加コードを入力して「参加する」を押します。



読み取れない場合は、ブラウザで <https://taku-match.vercel.app/play> を直接開いてください。

2回目以降はQRを読み直さないでください。参加した状態は最初に使ったブラウザに残っています。画面が消えたときは、次の手順で元に戻れます。

1. QRを読み取ったときに開いたブラウザ(iPhoneはSafari、AndroidはChromeが一般的)をホーム画面から開き直します。
2. ブラウザのタブ一覧ボタン(画面の下や右上にある、四角が重なったマーク)を押し、選手画面のタブを選びます。
3. タブが見つからないときは、そのブラウザで <https://taku-match.vercel.app/play> をもう一度開きます。同じブラウザなら参加した状態のまま戻れます。

QRを読み直すと最初と別のブラウザで開いてしまうことがあり、その場合は本人確認(PINの再発行)のやり直しが必要になります。上の手順で戻れないときは、スタッフに声をかけてください。

2. 自分の選手を確認する

「本人確認」が表示されたら、スタッフがあなたの前で発行した4桁コードを入力し、「本人確認する」を押します。コードは1回だけ使え、発行から3分で失効します。

3. 呼び出し通知を受け取る

表示された場合は「🔔 プッシュ通知をオンにする」を押し、ブラウザの通知を許可してください。画面を閉じていても出番や審判依頼を受け取れます。

4. スコアを入力する

- 呼び出された台へ移動します。
- 審判担当者がある場合は、審判の入力を優先してください。
- 選手は「試合結果を入力する」、審判は「審判としてスコア入力」を押します。
- 各セットは11点先取です。10-10以降は2点差が付くまで続けます。

- 終わったセットは決着前でも1ゲームずつ保存できます。保存すると相手や審判の画面にも反映されます。
- 決着後に「確定する」を押します。同時入力では先に確定した結果だけが有効です。
- 確定後に間違いに気付いた場合は、自分で直さずスタッフへ伝えてください。**大会が終了処理されるとスタッフでも直せなくなるので、気付いたらすぐに伝えてください。**
- 体調不良などで棄権したい場合も、自分で操作せずスタッフへ伝えてください。スタッフが棄権処理を行います。

通信が切れて未送信になったスコアは、通信が回復すると自動で送信されます。

「アプリが更新されました。再読み込みしてください。」と表示されたときは、入力途中のスコアがあれば先に「確定する」を押してから、「再読み込み」を押してください。「あとで」で閉じられますが、再読み込みするまでボタンが反応しないことがあります。

5. 順位を確認する

画面の「ランキング」で順位と成績を確認できます。団体戦では「チーム順位」が表示されます。

スイスドローの大会で予定ラウンド終了後に組まれる「エキストララウンド」は練習試合です。結果は順位やレーティングに影響しません。

6. 個人IDカードを持つ（常連の方向け）

同じ店舗の大会によく参加する方は、スマホに「個人IDカード」を持っておくと、次回以降の受付がカードを見せるだけで済み、名前の入力が要らなくなります。クラウド版のみの機能です。

1. スタッフが画面にQRコードを表示します。スマホの**カメラアプリ**でそのQRを読み取ります（QRの下に出る6桁の番号を手入力しても登録できます）。
 2. 開いた画面で「この端末に個人IDを登録」を押すと、あなたの名前が表示されます。
 3. 「個人IDカードを表示」を押すとQRカードが出ます。次回からは受付でこのカードを見せてください。
- カードは <https://taku-match.vercel.app/id> からいつでも開けます。一度表示したカードは、電波がない場所でも表示できます。
 - 機種変更やブラウザのデータ削除でカードが消えた場合は、スタッフに再発行を頼んでください。

Court Agent サポート: sonepingpong@gmail.com（原則3営業日以内に返信）

FAQ: <https://taku-match.vercel.app/faq>